Gdynia 25.01.2016

Matesz Akielewicz

Wieloprocesorowe jest użycie dwóch lub więcej centralnych jednostek przetwarzania (CPU) w

jednym systemie komputerowym. Termin odnosi się także do zdolności układu do obsługi więcej niż

jeden procesor i / lub zdolnośd przydziela zadania między nimi, Istnieje wiele odmian tej

podstawowej kompozycji, a definicja wieloprocesorowych może zmieniad się w kontekście, w

większości w zależności od sposobu procesory są zdefiniowane (kilka rdzeni w jednej matrycy, liczne

dysze w jednym opakowaniu, wielokrotne pakiety z jedna jednostka systemu, itd.).

Program działa tak abywpisywał liczy od 0-9 a potem podnosił je do potęgi2.

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading;

namespace TestConsoleApp

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

ThreadStart testThread1Start = new ThreadStart(new Program().testThread1);

ThreadStart testThread2Start = new ThreadStart(new Program().testThread2);

Thread[] testThread = new Thread[2];

testThread[0] = new Thread(testThread1Start);

testThread[1] = new Thread(testThread2Start);

foreach (Thread myThread in testThread)

{

myThread.Start();

}

Console.ReadLine();

}

public void testThread1()

{

//executing in thread

int count = 0;

while (count++ < 10)

{

Console.WriteLine("Thread 1 Executed " + count + " times");

Thread.Sleep(1);

}

}

public void testThread2()

{

//executing in thread

int count = 0;

while (count++ < 10)

{

Console.WriteLine("Thread 2 Executed " + count + " times");

Thread.Sleep(1);

}

}

}

}

.